

Chapitre 1 : Descente (Descent) :

<https://www.youtube.com/watch?v=QwNIh5uqBp4>

Bonus : 15% de chance de trouver 3 armes de niveau III dans le train de Stevie.

1. Première pièce à gauche, **BUREAU LE PLUS À DROITE, DERRIÈRE UN CLASSEUR.**
2. Couloir : première pièce sur la gauche, **SUR LA PHOTOCOPIEUSE.**
3. Dans la cafétéria, **PRÈS DU BUFFET SUR UNE TABLE, DANS UNE BOÎTE À PIZZA.**
4. Pièce en face de la cafétéria, **SUR LA DROITE L'ÉTAGÈRE, VERTICALEMENT.**
5. Pièce suivante, **À GAUCHE SUR LE CANAPÉ ROUGE.**
6. Sortie d'ascenseur : tout droit, **À CÔTÉ DE LA NETTOYEUSE, CONTRE LE MUR, DERRIÈRE UNE BOÎTE DE MANNEQUIN ET UN CADAVRE.**
7. Dans le magasin de fringues « NIADAMI », **COIN GAUCHE, SUR L'ÉTAGÈRE, COMPLÈTEMENT À DROITE, EN DESSOUS DES CHAUSSURES.**
8. Étage suivant, après combat : dans la grande pièce ouverte du fond « NY Airlines », **COIN DROIT, SUR LE BUREAU DEVANT LA CHAISE.**
9. Étage suivant où sont morts les zombies en masse, **EN ARRIÈRE SUR LA DROITE, AU SOL DERRIÈRE UN PETIT ATM ET UN SAC BLEU.**
10. Dans la rue, sur la droite après l'abribus, **DANS UNE CAISSE CARTONNÉE BLANCHE À DROITE D'UNE TOILETTE BLEUE.**
11. Étage supérieur, **DOS À LA RUE, TOUT AU FOND, DANS LE COIN DROIT DERRIÈRE UNE POUBELLE RENVERSÉE.**
12. Niveau du bas, porte en bas de l'escalier fermé, **PIÈCE DE GAUCHE, COIN GAUCHE, SUR LE CARTON LE PLUS BAS.**
13. Étage supérieur. **PORTE CENTRALE DOS À LA RUE, TOUT AU FOND, PORTE GAUCHE, ÉTAGÈRE CENTRALE, DEUXIÈME TABLETTE DU BAS.**
14. Étage supérieur, marchand de magazines, **CONTOURNER PREMIÈRE ÉTAGÈRE, TABLETTE DU BAS, EN DESSOUS DE L'AFFICHE DE L'AVION.**

Chapitre 2 : Dans le tunnel (Tunnel vision) :

<https://www.youtube.com/watch?v=MzFrFN5ksJQ&list=PLSJzIYEJq5XzEdeW1h2Itv7AI2TeBe1VR&index=13>

Bonus : 15% de chance que deux machines à creuser à commande manuelle soient présentes dans la zone du stand final au lieu d'une seule.

1. Dans la pièce des pompes, sur la gauche **APRÈS LES 3 CYLINDRES, EN HAUT DANS LE COIN DANS UN CARTON BLANC OUVERT.**
2. Dans la pièce des deux interrupteurs pour ouvrir la porte, **À DROITE, DERNIÈRE ÉTAGÈRE, TABLETTE DU BAS, DERRIÈRE UN CARTON.**
3. Grande pièce suivante, **À GAUCHE DE L'ESCALIER DU FOND, DERRIÈRE UN JERRICAN D'ESSENCE.**
4. Pièce de bureaux avec interrupteur, **SUR LE BUREAU LE PLUS PRÈS DE LA SORTIE DANS ANGLE, POSÉ AU CENTRE.**
5. Zone de défense : **CÔTÉ GRIMPER VENTILATEURS, DANS LE COIN DERRIÈRE UNE BROUETTE RENVERSÉE.**
6. Zone gaz toxique : après passage sur tuyau : **À DROITE, ET À DROITE DANS LE COIN DERRIÈRE LE PREMIER BARIL BLEU.**
7. Couloir marron portes fenêtrées vertes à ouvrir : au fond, **DERRIÈRE CAISSE DE BOIS AU SOL DANS UN CARTON BLANC OUVERT.**
8. Étage suivant : au fond, dans la pièce du medkit posé sur un baril bleu, **DANS LE COIN DROIT SUR L'ÉTAGÈRE DU MILIEU DERRIÈRE CLASSEUR GRIS.**
9. Étage final : porte de sortie dans le dos, **À DROITE, DANS UNE CAGETTE AU PIED D'UNE COLONNE VERTE.**
10. Deuxième partie de la pièce de sortie de la tour avec porte de fer : **À GAUCHE EN BAS DE L'ÉTAGÈRE AVEC LA CAISSE DE BOIS DERRIÈRE UN CARTON.**

ÉPISODE 1 – NEW YORK - 2 / 2

Par BlueMan (blueman@blueman.name) – Version 2 – 27 Octobre 2025

Chapitre 3 : En Enfer (Hell and High Water) :

<https://www.youtube.com/watch?v=XnVMPOBOSVo&list=PLSJzIYEJq5XzEdeW1h2ltv7Al2TeBe1VR&index=20>

<https://www.youtube.com/watch?v=PnO5XLhvrBk>

BONUS : 15% de chance qu'une frappe de mortier dans la zone de l'Assaut final n'ait pas de temps de recharge, ce qui vous permettra de lancer une deuxième frappe immédiatement après la première.

1. Dans la rue à droite, **AVANT UN CAMION D'ORDURE DANS UN CARTON BLANC COLLÉ AU MUR.**
2. Zone grillagée après la rue, **AU FOND COIN DROIT DANS LE PNEU GAUCHE.**
3. Plateforme extérieure de chargement : **AU FOND À GAUCHE SUR UNE CAISSE DE BOIS.**
4. Zone de rames de métro : **À DROITE DANS LE COIN GAUCHE DANS UN CARTON BLANC OUVERT PRÈS DU GRILLAGE.**
5. Dans le sous-sol, **COULOIR B, SECONDE PARTIE**, tout au fond, **PETIT CUL DE SAC, À DROITE AU SOL DERRIÈRE LE JERRICAN CONTRE LE MUR.**
6. Zone après le saut : allée du centre, **À L'ARRIÈRE D'UN CART MÉTALLIQUE PRÈS D'UNE CAISSE DE BOIS.**
7. Zone de défense : **AU PIED À GAUCHE DU CONTAINER ROUGE DE SAUT DANS UN CARTON BLANC OUVERT.**
8. Tunnel des prisons de zombies : **AU FOND COIN DE DROITE DERRIÈRE DES DÉTRITUS.**
9. Après saut dans la rue, **COIN ARRIÈRE GAUCHE DERRIÈRE DEUX JERRICANS PRÈS D'UNE GÉNÉRATRICE.**
10. Zone de défense vers Soleil : **DERRIÈRE HUMVEE UN, AU SOL SOUS LE COIN GAUCHE D'UN CAMION VERT.**
11. Zone de défense opposée au Soleil, sur la droite du grillage, **SUR LE BARIL BLEU DEBOUT PRÈS BLOCS DE BÉTON.**
12. Vers la mer : container blanc porte explosive : **DANS UN PNEU DERRIÈRE STOCK AVEC CAMOUFLAGE.**

Chapitre 4 : Des morts dans l'eau (Dead in the water) :

https://www.youtube.com/watch?v=5_E2tO23mM8&list=PLSJzIYEJq5XzEdeW1h2ltv7Al2TeBe1VR&index=1

BONUS : 15% de chance que si vous échouez à sauver les personnes dans l'hôpital, vous aurez encore 15 secondes pour les sauver au lieu de subir une défaite instantanée.

1. Première rame de métro, **AU FOND À DROITE, DERRIÈRE UN SAC BLEU.**
2. Dans la rue, le long de grille de la voie ferrée, **TOUT AU BOUT DERRIÈRE UN CLASSEUR.**
3. Rue côté château d'eau : au fond coin droit : **SUR UNE POUBELLE RENVERSÉE DERRIÈRE VOITURE BLANCHE.**
4. **!!!** : Si zone ferroviaire ouverte, à droite, sur le quai au fond, **COIN GAUCHE SUR UN BANC DERRIÈRE VALISE GRISE.**
5. À l'avant d'un métro côté barre rocheuse, **SUR LA VOIE À DROIT D'UN CADAVRE ET D'UN SAC BLEU.**
6. **!!!** : Si bâtiment ouvert : après avoir grimpé : dans la pièce éventrée et éboulée, **AU FOND À GAUCHE DANS UNE BOÎTE À PIZZA POSÉE SUR UN BUREAU.**
7. Sur la terrasse, zone carrelée de la pergola, sur un banc d'angle à gauche d'un sceau.
8. Sur le côté droit de l'escalier montant vers sortie : **SUR UNE CAISSE CONTRE UN BUS.**
9. Métro aérien : après passage dans container bleu, **TOUT DE SUITE À GAUCHE DERRIÈRE CADAVRE COLLÉ AU CONTAINER BLANC.**
10. Après avoir sauté du métro aérien, sur la droite, **COLLÉ AU MUR BLEU, DERRIÈRE VOITURE BLANCHE, DERRIÈRE UN CADAVRE.**
11. Dans le garage souterrain, coin à droite de l'ascenseur, **DERRIÈRE CAISSE EN BOIS DANS UN CART MÉTALLIQUE VERT.**
12. Hôpital, rez-de-chaussée, pièce après les deux escaliers orangés, **AU FOND, COIN DROIT, SUR CIVIÈRE VERTE.**
13. Premier étage par l'extérieur, porte à droite du guichet « **INFORMATION** », **À DROITE, SALLE D'OPÉRATION, COIN FENÊTRE DE GAUCHE, SUR BUREAU, À DROITE D'UN CLASSEUR.**
14. Sous-sol : dans la morgue, **COIN GAUCHE, AVANT DOUBLE PORTE OUVERTE, DERRIÈRE UN CADAVRE ASSIS.**